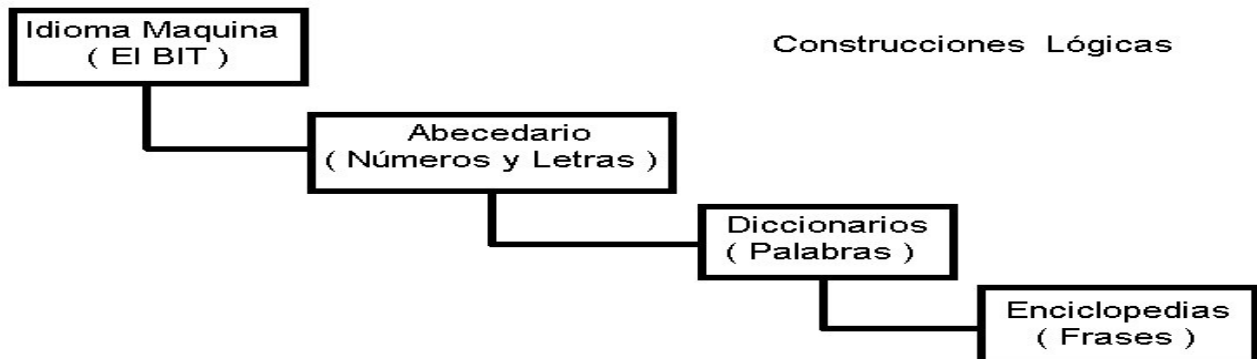


Estructuras Básicas de la Computación

En muchas ocasiones nos habremos preguntado cómo funcionan las máquinas que usamos diariamente sin saber cómo funciona realmente. Pues bien, en este documento te lo explico de forma resumida para que entiendas el concepto de una manera clara.



Todo se basa en 2 Valores Iniciales . **El Idioma Máquina**

El BIT (Este es el Primer Objeto = Boolean)

Este Objeto puede tener **Dos Valores** que son:

- 1.- Verdadero = True = 1
- 2.- Falso = False = 0

Después de esto se comienzan a hacer Construcciones Lógicas en Base al Idioma Máquina.

Para esto sirve **el Abecedario**. Los Abecedarios son unas Simples Tablas donde Relacionar una Imagen con cierto numero, y estas tablas están construidas con elevar las dos primeras opciones (los BITS) a 8 o a mas ($2^8 = 256$) con lo cual tienes que con varios BITS puedes almacenar un BYTE.

El BYTE (Este es el que Cuelga del Primero y Se basa en los Datos de ese)
(Estos son: Objeto = Byte , Objeto = Char , Objeto = String)

Estos Objetos pueden tener **256 Valores** de elevar **2 a la 8** y algunos de estos van así:

- 1.- 00000000 = 0 = False
- 2.- 00111111 = 63 = ?
- 3.- 10000000 = 128 = €
- 4.- 01100001 = 97 = a
- 5.- 11111111 = 255 = ÿ

Después de Obtener los Abecedarios, se pueden Crear **los Diccionarios** de Palabras que Pueden estar en Diferentes Idiomas (Ya que existen diferentes Abecedarios). Los Diccionarios no son mas que programas para hacer programas, o programas que ejercen algún tipo de control para ofrecer una cierta funcionalidad. Un ejemplo de Diccionario Puede ser VB.NET , C , Visual C++.

Y Por Último Con estos Programas Diccionarios Creamos las **Enciclopedias de Frases**, que no son mas que Otros Programas que Tienen Ciertos Idiomas Aplicados y que Son Construcciones Lógicas dentro de las mismas bases de Conceptos. Las Enciclopedias de Frases no solo son Programas sino que también pueden usar archivos, también llamados programas, que no son mas que archivos que se ejecutan en base a esos programas de enciclopedia que pueden ser de muchos tipos. Un ejemplo de programa de enciclopedia es Google Chrome que muestra Archivos de cierta forma como son páginas web.