

## La Teoría del Color de las Pantallas ( Por RGB )



RGB = Red ( Rojo 0 a 255 ) \* Green ( Verde 0 a 255 ) \* Blue ( Azul 0 a 255 )

Bien Sabiendo que hay 3 Valores y Van de 0 a 255 cada uno se obtiene que  $256^3 = 16777216$  Valores o colores que se pueden definir. Si partimos de que hay 8 colores totales que son: Negro Azul Magenta Rojo Amarillo Verde Cyan y Blanco, y Además en este orden queda que:  $16777216 / 8$  hacen 2097152 de puntos de color para cada color y entre ellos existen colores que van desde 0 a 126 y de 128 a 255 siendo estos el propio color tirando mas a su Negro o Blanco del Color en el que este el valor. Los grises también van en 2 de esas escalas las de los negros y blancos que se consiguen aplicandoles los mismos valores a las tres luces.

Bien esto es lo que se consigue entrelazando la luz y si nos fijamos ahora veréis el por que empece a mirar-me esto del color y las cosas que veía...

Si intentáramos des-hacer el entrelazado todo se ampliaría hasta las siete luces ya que se utiliza la mezcla de 3 para eso del entrelazado que es la imagen de la derecha ( en Realidad es la Misma Después de unos Filtros ) y el caso es que quedarían 7 luces independientes pero esto provocaría cambios radicales en las imágenes, se supone que si hubieran 7 luces el entrelazado no sería como tal y solo se activarían las luces de ese color mas la blanca, el entrelazado solo sería en todos los casos con la blanca ( blanca solo y la de su color ) ( La blanca sería la Luz Aplicada a cada color ) en vez de tener que mezclar colores para conseguir los blancos ya que así con RGB nos cargamos la mitad de coloración de las imágenes y Fotografías.

# La Teoría del Color de las Pantallas ( Por RGB )

La Definición que “Molaría” sería esta

Blancos 0 a 255

Azul 0 a 255

Magenta 0 a 255

Rojos 0 a 255

Amarillos 0 a 255

Verdes 0 a 255

Cyanes 0 a 255

Total = 72057594037927936 Colores de la Realidad ( Ficticia que se podría presentar con un Hardware así, una pantalla con 7 luces )

Son 4294967296 Veces Mas Definición de Color Para una Imagen que Ya Veríamos como guardarla... Je,je,je Hay esta la Gracia, para guardar ocupa mas 2 veces que en RGB pero se obtiene mucho mas...